



# 第十四届三创赛较第十三届大赛规则 修改一览表

三创赛组委会秘书处

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第一条	新一届更新	三创赛是全国普通高校学科竞赛排行榜 57 项赛事中排名第 13 位的赛事。	三创赛是《2023 全国普通高校大学生竞赛分析报告》84 项赛事中第 12 位赛事，在 2023 年全国高校大学生学科竞赛排行榜“创新创业类”赛事中排名第三。	1. 三创赛的排名发生变化。
第四条	完善修改	竞赛赛制：大赛采用校级选拔赛、省级选拔赛、全国总决赛（以下分别简称校赛、省赛、国赛）三级赛制，分为常规赛和实战赛两类比赛，实战赛包括跨境电商实战赛、产教融合（BUC）实战赛、乡村振兴实战赛等。竞赛优秀的团队按规则依次晋级获得高一级赛事参赛资格，不能跨级参赛。	竞赛赛制：大赛采用校级赛、省级选拔赛、全国总决赛（以下分别简称校赛、省级赛、国赛）三级赛制，分为常规赛和实战赛两类比赛，实战赛包括跨境电商实战赛、产教融合（BUC）实战赛、乡村振兴实战赛、商务大数据分析实战赛、直播电商实战赛。竞赛中成绩优秀的团队按规则依次晋级获得高一级赛事参赛资格，不能跨级参赛。	1. 明确：三创赛三级赛事名称的统一性，其余术语的规范名称请见竞赛规则第九十二条“第十四届三创赛术语表”。
第五条	一般修改	竞赛设立全国大学生电子商务“创新、创意及创业”挑战赛竞赛组织委员会（以下简称三创赛竞组委），负责全国三级赛事的规则制定和实施过程管理，三级赛事的指导、检查、督促和总结等工作。三创赛竞组委通过官网（www.3chuang.net）、公众号（名称：电子商务三创赛，微信号：eccn3chuang）、微信群和现场等 O2O 模式，对三级竞赛实行统一组织、统一管理和统一服务。	三创赛组委会负责全国三级赛事的规则制定和实施及过程管理、三级赛事的指导、检查、督促等工作。三创赛组委会通过官网（www.3chuang.net）、公众号（名称：电子商务三创赛，微信号：eccn3chuang）、微信群和现场等 O2O 模式，对三级竞赛实行统一组织、统一管理和统一服务。	1. 明确：“三创赛竞组委”统一明确为“三创赛组委会”； 2. 修改：三创赛组委会与各级赛事组委会的沟通方式从微信群变为微信群。

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第十三条	完善修改	校赛由教育部批准成立的高等学校承办,各高校通过大赛官网向三创赛竞组委提出举办校赛申请,提交申请材料,经审核备案后,由大赛秘书处确认并在大赛官网上公布,获得举办校赛资格。承办高校组建的校级选拔赛组织委员会(以下简称校赛组委会)负责落实赛场、赛事、后勤保障等工作,并具有相应的权利和责任。	校赛由教育部批准成立的高等学校承办,各高校通过大赛官网向三创赛组委会提出举办校赛申请,提交申请材料,经审核备案后,由大赛秘书处确认并在大赛官网上公布,获得举办校赛资格。 <b>在本省级赛竞赛组织委员会的指导下</b> ,承办高校组建的校赛组织委员会(以下简称校赛组委会)负责落实赛场、赛事、后勤保障等工作,并具有相应的 <b>权力</b> 和责任。	1. 增加:校赛组委会应在本省级赛竞赛组织委员会的指导下进行工作。
第十四条	重大修改	省赛承办单位由开设电子商务本科专业的高校 <b>自荐或他荐</b> ,向三创赛竞组委提出书面申请,并提交“××省级赛承办单位办赛承诺书”,经三创赛竞组委批准后,向该单位授权,以省赛承办单位为主组建该省的省级选拔赛组织委员会(以下简称省赛组委会)。省赛组委会在三创赛竞组委的指导和监督下,负责落实赛场、赛事、经费、后勤保障等工作,并具有相应的权利和责任。	<b>希望承办第十四届本省级赛的学校(应是有电子商务本科专业的高校)</b> 应向三创赛组委会提出书面申请(可在官网上下载),并提交“××省级赛承办单位办赛承诺书”,经三创赛组委会批准后,向该单位授权,成为该省级赛承办单位。 <b>三创赛组委会鼓励和支持成立各省级赛专家委员会(参考陕西省省级赛专家委员会)或三创赛竞赛组织委员会(参考福建省教育厅发文成立的三创赛竞赛组织委员会),并报三创赛组委会备案认可,以利于该省级赛的常态化服务和管理。如果该省级已经有三创赛组委会认可的该省级赛专家委员会或者省级赛组委会,则可向三创赛组委会推荐该省级赛的承办单位。获得省级赛承办单位后,应该在三创赛组委会(以及已有的该省级赛专家委或者省级赛组委会)的指导和监督下</b> ,组建该省的本届省级赛组织委员会(以下简称该省级赛组委会),负责落实赛场、赛事、经费、后勤保障等工作,并具有相应的 <b>权力</b> 和责任。	1. 修改:希望承办本省级赛的学校须“自荐”,无“他荐”。 2. 明确:希望承办本省级赛的学校应是有电子商务本科专业的高校。 3. 增加:“三创赛组委会鼓励和支持成立各省级赛专家委员会(参考陕西省省级赛专家委员会)或三创赛竞赛组织委员会(参考福建省教育厅发文成立的三创赛竞赛组织委员会)” 4. 增加:“该省级三创赛组委会认可的该省级赛专家委员会或者省级赛组委会,可向三创赛组委会推荐该省级赛的承办单位”。 5. 增加:省级赛承办单位应在三创赛组委会(以及已有的该省级赛专家委或者省级赛组委会)的指导和和

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
				监督下, 组建该省的本届省级赛组织委员会进行比赛相关工作。
第十五条	重大修改	国赛承办单位由开设电子商务本科专业的高校 <b>自荐或他荐</b> , 向三创赛竞组委提出书面申请, 并提交《全国总决赛承办单位办赛承诺书》。经三创赛竞组委派专家到该单位实地考察和研究确认, 并与该单位签署国赛合作协议后, 向该单位授权, 由大赛秘书处确认并在三创赛官网上公布, 该单位获得承办国赛的资格。在三创赛竞组委指导下, 国赛承办单位与三创赛竞组委联合成立全国总决赛组织委员会(以下简称国赛组委会)。国赛组委会在三创赛竞组委的指导下, 负责落实赛场、赛事、经费、后勤保障等工作, 并具有相应的权利和责任。	国赛承办单位由开设电子商务本科专业的高校 <b>向三创赛组委会提出希望承办国赛的书面申请</b> , 并提交《全国总决赛承办单位办赛承诺书》。经三创赛组委会派专家到该单位实地考察和研究确认, 并与该单位签署国赛合作协议后, 向该单位授权, 由大赛秘书处确认并在三创赛官网上公布, 该单位获得承办国赛的资格。在三创赛组委会指导下, 国赛承办单位与三创赛组委会联合成立国赛组织委员会(以下简称国赛组委会)。国赛组委会在三创赛组委会的指导下, 负责落实赛场、赛事、经费、后勤保障等工作, 并具有相应的 <b>权力</b> 和责任。	1. 修改: 希望承办本国赛的学校须“自荐”, 无“他荐”。
第十六条	重大修改	<p>1. 竞赛形式分线上和线下两种, 原则上尽量采用线下形式, 特殊情况下可以采用线上形式。</p> <p>2. <b>在国赛、省赛和校赛中, 均可采用小组赛和终极赛(排名赛, 各小组第一名进入终极赛)两轮赛制。校赛、省赛的终极赛需要排出团队名次, 或者前 10 名排出名次, 为晋级更高级的比赛做准备。</b>小组赛在封闭环境下进行, 终极赛在公开环境下进行。</p> <p>3. <b>小组赛参赛团队演讲 8 分钟, 评委提问与参赛选手回答 7 分钟, 每个团队分组赛为 15 分钟; 终极赛每个团队做 8 分钟演讲, 一般不再安排问答环节。</b></p>	<p>1. <b>三创赛遵循“公开、公平、公正”的三公原则, 在项目作品中, 参赛团队及所属学校的名称应实名标出(不允许匿名), 有利于监督。</b>竞赛形式分线上和线下两种, 原则上尽量采用线下形式, 特殊情况下可以采用线上形式。</p> <p>2. <b>在国赛、省级赛和校赛中, 均采用小组赛(若校赛时, 参赛团队不足 20 个, 则不用小组赛)和终极赛(排名赛, 各小组第一名进入终极赛)两轮赛制。因为校赛晋级省级赛最多达 15 支团队, 所以校赛的终极赛排名可以达到 15 名及以上。省级赛的终极赛需要排出团队名次, 为晋级高一级的比赛做准备。</b>小组赛在封闭环境下进行, 终极赛在公开环境下进行。</p> <p>3. <b>小组赛参赛团队答辩时间共 15 分钟, 其中团</b></p>	<p>1. 增加“不允许参赛团队及所属学校的名称匿名”的要求。</p> <p>2. 增加“校赛时, 参赛团队不足 20 个, 则不用小组赛”;</p> <p>3. 修改: 终极赛“前 10 名”排名次增加为“15 名及以上”: 因为校赛晋级省级赛最多达 15 支团队, 所以校赛的终极赛排名可以达到 15 名及以上。省级赛的终极赛需要排出团队名次, 为晋级高一级的比赛做准备。</p> <p>4. 明确答辩时间的规范: 小组赛参</p>

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
			队演讲 8 分钟 (≤8 分钟)，评委提问与参赛团队回答 7 分钟 (=7 分钟)；终极赛每个参赛团队做 8 分钟 (≤8 分钟) 演讲，一般不再安排问答环节。	赛团队答辩时间共 15 分钟，其中团队演讲 8 分钟 (≤8 分钟)，评委提问与参赛团队回答 7 分钟 (=7 分钟)；终极赛每个参赛团队做 8 分钟 (≤8 分钟) 演讲。
第十七条	重大修改	在三级赛事的小组赛中，承办单位从高校和企业邀请具有丰富电子商务理论和实践经验的专家担任评委。评委经主办和承办单位培训合格后授予评委证，并持证参加评审。三级赛事均实施相关者回避制度。	在三级赛事的小组赛中， <b>承办单位与评委双向选择：自愿做评委的专家向相应赛事级别的组委会提出愿意担任评委的申请（见附件），经相应级别的组委会批准后成为正式的评委；</b> 组委会也可特别邀请高校和企业中具有丰富电子商务理论和实践经验的专家担任评委。 <b>在同等条件下，具有《三创赛师资研修证书》的专家优先被聘为本届三创赛评委。三级赛事的评委在赛前都还要接受对应级别的组委会给予赛前培训，并获得相应级别的评委证书（见附件）后，方可成为该级赛事的评委。</b>	<p>1. 增加“承办单位与评委双向选择”：自愿做评委的专家向相应赛事级别的组委会提出愿意担任评委的申请（见附件？：《评委申请书》及技术实现），经相应级别的组委会批准后成为正式的评委。</p> <p>2. 增加：在同等条件下，具有《三创赛师资研修证书》的专家优先被聘为本届三创赛评委。</p> <p>3. 明确：评委由对应级别的组委会给予培训，并获得相应级别的证书。</p>
第十八条	重大修改	校赛小组赛各组评委 5 名(教师评委 3 名，企业评委 2 名)，其中设组长 1 名。组建省赛评委时，原则上要把参加本省赛的高校至少 1 名专家纳入其中。省赛各小组评委为 5 名(教师评委 3 名，企业评委 2 名)，来自同一单位的评委不超过 1 名，其中设组长 1 名。国赛小组赛各组评委为 5 名(教师评委 3 名，企业评委 2 名)，其中设组长 1 名。每级赛事都应列出此次赛事的仲裁组、纪检组、评委及分组名单。例如，分成两组，评审组成员示例如表所示。	<b>校赛、省级赛、国赛</b> 的小组赛各组评委 5 名（教师评委 3 名，企业评委 2 名），其中设组长 1 名（ <b>由高校教师担任</b> ）。省级赛和国赛的小组赛评委组中，来自同一单位的评委不超过 1 名。在三级赛事计划书中，每级赛事都应列出此次赛事的评委组、纪检组和仲裁组及分组名单， <b>必要时还可增加巡视组、法务顾问或法务组。小组赛的各组评委不得重复。</b> 例如，分成两组，评审组示例如表所示。	<p>1. 明确：三级赛事的评委组成要求。</p> <p>2. 增加：评委组长由高校教师担任。</p> <p>3. 增加：必要时还可增加巡视组、法务顾问或法务组。</p> <p>4. 增加：小组赛的小组评委不得重复。</p>

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第十九条	一般修改	在三级赛事的终极赛中， <b>评委数量应适当增加</b> ，所有小组赛组长必须参加，如有不足的由组员参加(总数不少于7人，应为奇数，至少有3位企业评委)。	在三级赛事的终极赛中，评委数量不少于7人(应为奇数)，所有小组赛组长应当参加，至少有3位企业评委。	1. 删除：评委数量应适当增加。
第二十条	完善修改	省赛组委会负责组建纪检组，设组长1名。省赛必须至少邀请1名经三创赛竞组委批准的省外高校专家作为纪检组组长。纪检组负责参赛团队、参赛作品以及评委现场工作的纪律检查，按三创赛的规则检查省赛的参赛团队及作品和评审组是否合规， <b>并按规则给予处理(记录违规内容和处理结果)</b> ，向三创赛竞组委负责。	省级赛组委会负责组建纪检组， <b>纪检组人数为奇数</b> ，设组长1名，组员多名， <b>组长可以自荐或他荐</b> ，但必须是经三创赛组委批准的省外高校专家。纪检组负责参赛项目的团队、作品以及评委现场工作的纪律检查，按三创赛的规则检查省级赛的参赛项目的团队、作品和评审组是否合规。向三创赛组委负责。	1. 删除：纪检组按规则给予处理(记录违规内容和处理结果)。
				2. 增加：纪检组人数为奇数。
				3. 增加：纪检组组长可以自荐或他荐。
第二十一条	完善修改	省赛组委会负责组建仲裁组，设组长1名。省赛必须至少邀请1名经三创赛竞组委批准的省外高校专家作为仲裁组组长。仲裁组负责解决此次省赛过程中出现的各类争议问题(记录仲裁内容和仲裁结论)并向三创赛竞组委负责。	省级赛组委会负责组建仲裁组， <b>仲裁组人数为奇数</b> ，设组长1名，组员多名， <b>组长可以自荐或他荐</b> ，但必须是经三创赛组委批准的省外高校专家。仲裁组负责解决此次省级赛过程中出现的各类争议问题(记录仲裁内容和仲裁结论)并向三创赛组委负责。	1. 增加：仲裁组人数为奇数。
				2. 增加：仲裁组组长可以自荐或他荐。
第二十二条	一般修改	国赛组委会要组建纪检组和仲裁组以及法律顾问，法律顾问主要负责赛事相关法律方面问题的咨询和诉讼工作，以及三创赛竞组委交办的其他法务工作，并向三创赛竞组委负责。	国赛组委会要组建纪检组和仲裁组并 <b>聘请</b> 法律顾问，法律顾问主要负责赛事相关法律方面问题的咨询和诉讼工作，以及三创赛组委交办的其他法务工作，并向三创赛组委负责。	字词修改：聘请法律顾问
第二十三条	完善修改	1. 独立评审原则：每位评委保持独立评审地位，在评审过程中，不与其他评委交流，保持评审专家的独立性，从而更好体现出各专家的独立评	1. 独立评审原则： <b>每位评委保持独立评审精神，在评审过程中，不与其他评委交流，每位评委要在评分表中独立打分并签名。</b>	1. 大意不变，对语句进行了完善。
				2. 明确：如评委遇到需要回避的参

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
		<p>审精神和水平;明确给出个人打分并签署自己的名字。</p> <p>2. 组长负责制原则: 每个评委组设 1 名组长, 负责本组评审的总 体把关和协调。组长对本组评审过程中或结束后出现的矛盾和争议, 有权利组织该组评委予以协商, 提出解决意见或建议; 如遇特殊情况, 应向仲裁组或纪检组及时汇报。</p> <p>3. 回避原则: 回避校赛中自己指导的团队; 回避省赛和国赛本校团队; 回避亲属。比赛时三创赛参赛团队的选手和学校不匿名, 但评委姓名不公开。</p>	<p>2. 组长负责制原则: 每个评委组设 1 名组长, 负责本组评审的总体把关和协调。组长对于本组评审过程中或结束后出现的矛盾和争议, 有权组织该组评委进行协商, 提出解决意见或建议; 如遇特殊情况, 组长应向仲裁组或纪检组及时汇报。</p> <p>3. 回避原则: 回避校赛中自己指导的团队; 回避省级赛和国赛本校团队; 回避亲属。比赛过程中, 如评委遇到需要回避的参赛团队, 则不对该参赛团队打分。比赛时三创赛参赛团队和学校不匿名, 但评委姓名不公开。</p>	<p>赛团队, 则不对该参赛团队打分。</p>
第二十四条	重大修改	<p>评分规则。评委必须按大赛评分标准所列的 5 个分项进行打分, 须客观、严谨, 不得遗漏, 评委全员打分的平均值作为该组最终得分。如果在团队得分排名中出现分数相同的情况, 评审小组或终极赛的组长要召集该组评委商议并解决同分问题。为了避免重分, 组长须在评分时保留两位不重复的小数 (例: 22.35、9.97) , 其他组员评分则不需要保留小数。</p>	<p>评分规则。<b>常规赛评委必须按大赛评分标准所列的 5 个分项进行打分, 实战赛评委必须按大赛评分标准所列的 4 个分项进行打分(相对于常规赛的创业分由合作企业单位单独打分)</b>, 须客观、严谨, 不得遗漏, 评委全员打分的平均值作为该组最终得分。如果在团队得分排名中出现分数相同的情况, 评审小组或终极赛的组长要召集该组评委商议并解决同分问题。为了避免重分, 组员只打整数分, <b>组长要在某一项打出带两位不重复的小数分 (例: 12.35、9.97)</b>, 其他组员评分则不需要打小数分。<b>小组赛的评委按分项打分; 终极赛评委只打总分(组长需要打出整数和不重复的小数分 (例: 45.78) )。</b></p>	<p>1. 明确: 常规赛和实战赛评委打分的分项不同。</p> <p>2. 明确: 组长在<u>某一项</u>打出带两位不重复的小数分。</p> <p>3. 明确: 小组赛的评委按分项打分; 终极赛评委只打总分 (组长需要打出整数和不重复的小数分 (例: 45.78) )。</p>

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第二十五条	完善修改	<p>各级赛事评委须严格遵守大赛评委对评审内容的保密义务,不使用或披露在评审工作中获悉的参赛团队的基本信息、观点、想法、创意、知识产权、智力成果、技术方法、商业计划、财务信息等秘密;严格按照大赛规则和评审基本原则,对参赛选手的提问和交流本着与人为善、语言文明的原则,提出评审意见,并对评审意见的真实性、公正性负责。未经三创赛竞组委授权,评委不得以任何方式与参赛团队联系,不得以大赛评委名义参与任何与大赛评审无关的活动,也不以大赛评委名义对外发表任何不当言论。在参加评审之日前签署和提交《大赛评委承诺书》。</p>	<p>各级赛事评委须严格遵守大赛评委对评审内容的保密义务,不使用或披露在评审工作中获悉的参赛团队的基本信息、观点、想法、创意、知识产权、智力成果、技术方法、商业计划、财务信息等秘密;严格按照大赛规则和评审基本原则,对参赛团队的提问和交流本着与人为善的原则,语言文明,提出评审意见,并对评审意见的专业性、真实性、公正性负责。未经三创赛组委会授权,评委不得以任何方式与参赛团队联系,不得以大赛评委名义参与任何与大赛评审无关的活动,也不得以大赛评委名义对外发表任何不当言论。各级赛事评委须在参加评审前签署和提交《大赛评委承诺书》。</p>	<p>1. 大意不变,对语句进行了完善。</p>
第二十六条	完善修改	<p>大赛纪检、仲裁成员须认真落实三创赛竞组委要求,聚焦大赛各项筹备与组织工作,强化监督执纪问责;勇于担当,坚决维护大赛规则的严肃性,不怕得罪人,不当老好人;秉公执纪,严格执行三创赛纪律检查、仲裁规则,不利用职务之便为自身、他人以及所在工作机构谋得利益。未经三创赛竞组委授权,纪检、仲裁成员不以大赛纪检、仲裁名义参与任何与大赛评选无关的活动,也不以大赛纪检、仲裁名义对外发表任何不当言论。在参加纪检、仲裁之日前签署和提交《大赛纪检成员承诺书》、《大赛仲裁成员承诺书》。</p>	<p>大赛纪检、仲裁成员须认真落实三创赛组委会要求,强化监督执纪问责;勇于担当,坚决维护大赛规则的严肃性,不怕得罪人,不当老好人;秉公执纪,严格执行三创赛纪检、仲裁规则,不利用职务之便为自身、他人以及所在工作机构谋得利益。未经三创赛组委会授权,纪检、仲裁成员不以大赛纪检、仲裁名义参与任何与大赛评选无关的活动,也不得以大赛纪检、仲裁名义对外发表任何不当言论。大赛纪检、仲裁成员须在参加纪检、仲裁前签署和提交《大赛纪检成员承诺书》、《大赛仲裁成员承诺书》。</p>	<p>1. 删除:聚焦大赛各项筹备与组织工作。</p>



条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第二十七条	一般修改	举办校赛的高校应在大赛报名期限内组建好校赛组委会，争取社会（政府、企业等）的支持，对本校参赛团队和指导老师给予尽可能的指导、支持和帮助，通过鼓励政策、保障措施等激励学生和教师参赛。	举办校赛的高校应在大赛报名开始后尽快组建好校赛组委会，争取社会（政府、企业等）的支持，对本校参赛团队和指导老师给予指导、支持和帮助，通过鼓励政策、保障措施等激励学生和教师参赛。	1. 修改：将“举办校赛的高校应在大赛报名期限内组建好校赛组委会”修改为“举办校赛的高校应在大赛报名开始后尽快组建好校赛组委会”。
第二十九条	重大修改	举办校赛的高校须在团队报名截止日期之前，在三创赛官网完成学校注册。首次申办高校注册时须提交《校赛备案申请书》（加盖校级公章）。审核通过后，校赛组委会对本校参赛团队进行管理和审核，审核工作应在审核期限内完成。负责人需在校赛开始之前提交《校赛单位负责人承诺书》。	举办校赛的高校须在2023年10月31日之前，在三创赛官网完成学校注册。首次申办高校注册时须提交《校赛备案申请书》（加盖学校公章）。审核通过后，校赛组委会对本校参赛团队进行管理和审核，审核工作应在审核期限内完成。校赛单位负责人须在2023年10月31日前提交《校赛单位负责人承诺书》。	1. 修改：学校备案注册时间修改为“2023年10月31日之前”。 2. 修改：《校赛单位负责人承诺书》提交时间修改为“2023年10月31日前”。
第三十条	一般修改	校赛组委会须将《校赛计划书》在校赛开始10个工作日前提交省赛组委会。对校赛所有参赛团队和作品必须按照大赛规则进行合规检查，对不合规者不允许参赛。否则产生的后果将由校赛组委会负责。	校赛组委会须将《校赛计划书》在校赛开始10个工作日前提交省级赛组委会。校赛组委会对本校校赛所有参赛团队及其作品必须按照大赛规则进行合规检查，对不合规者不允许参赛，否则产生的后果将由校赛组委会负责。合格的《校赛计划书》是经该省级赛组委会审核通过的，并报三创赛组委会秘书处备案。	1. 增加：合格的《校赛计划书》是经该省级赛组委会审核通过的，并报三创赛组委会秘书处备案。
第三十一条	重大修改	校赛组委会可以向三创赛竞组委或者省赛竞组委提出选派指导老师和教师评委及企业家评委的申请，三创赛竞组委或省赛竞组委将协助其从企业和高校中选派指导老师和评委参与到该校	校赛组委会可以向该省级赛组委会提出教师评委及企业家评委的申请（见附件：《评委申请表》及技术实现），省级赛组委会应尽力协助其从企业和高校中选派指导老师和评委参与到该校的	1. 修改：校赛组委会向该省级赛组委会提出教师评委及企业家评委的申请，并填写《评委申请表》。

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
		<p>的校赛指导和评审中。所有评委都需要参加培训，逐步达到持证上岗。对于指导老师也要加大培训力度。</p>	<p>校赛指导和评审中。<b>所有评委都需要参加赛前培训（各级组委会均按三创赛规则做赛前培训），</b>务必请各位评委掌握本届大赛（与时俱进）的评审规则，并由相应级别的组委会颁发评委证书（证书模板见附件），评委持证上岗。<b>鼓励指导老师积极参加“三创赛骨干师资能力提升研讨会”并获得证书（对此，三创赛组委会将联合省级赛组委会、校赛组委会逐步建立和完善三级赛事评委数据库）。</b></p>	<p>2. 增加：鼓励指导老师积极参加“三创赛骨干师资能力提升研讨会”并获得证书（对此，三创赛组委会将联合省级赛组委会、校赛组委会逐步建立和完善三级赛事评委数据库）。</p>
第三十二条	重大修改	<p>校赛组委会须按照校赛计划书，在4月15日（官网公布的）校赛截止日期前，参照三创赛竞赛规则和评分表完成校内竞赛，并在校赛结束后5个工作日内将校赛成绩和名次录入官网。校赛成绩经5个工作日公示，无异议后生效。校级赛终极赛应有录像存档。</p>	<p>校赛组委会须按照校赛计划书，<b>在2024年3月15日（官网公布的）校赛截止日期前，参照三创赛竞赛规则和评分表完成校内竞赛，并在校赛结束后5个工作日内将校赛成绩和名次（常规赛中每个学校校赛推荐到省级赛的团队数最多为15支）</b>录入官网。<b>获奖名单</b>经5个工作日公示（在本校官网上公示），如有异议，由该校校赛组委会解决，并在校官网上做相应修正。<b>校赛总结应在本校官网上发布。校赛终极赛应有录像存档，录像应在本校存档一年，以备复查。如果没有按时、按质、按量完成校赛所有任务，则由该省级赛组委会酌情给予批评、整改等处理；对情节特别严重的（如作假等），就取消该校本次</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 明确校赛截止时间：2024年3月15日。</li> <li>2. 明确：常规赛中每个学校校赛推荐到省级赛的团队数最多为15支。</li> <li>3. 明确：需公示的是获奖名单，不是校赛成绩。</li> <li>4. 增加：校赛总结应在本校官网上发布。</li> <li>5. 明确录像保存时间：校赛终极赛应有录像存档，录像应在本校存档一年，以备复查。</li> </ol>

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
			校赛成绩，并报三创赛组委会备案。	6. 明确：如果没有按时、按质、按量完成校赛所有任务，则由该省级赛组委会酌情给予批评、整改等处理；对情节特别严重的（如作假等），就取消该校本次校赛成绩，并报三创赛组委会备案。
第三十三条	一般修改	省赛承办单位须在大赛官网上注册申请承办资格，并提交省赛承办申请书和省赛承办单位及负责人承诺书。三创赛竞组委收到申请后，考察申请单位的经费、场地、组织等方面条件，据此确定审核结果。三创赛竞组委秘书处在官网上公示省赛承办单位授权书。	省赛承办单位须在大赛官网上注册申请承办资格，并提交省赛承办申请书和省赛承办单位及负责人承诺书。三创赛组委会收到申请后， <b>直接或间接（通过该省级赛竞赛专家委员会等）考察申请单位的经费、场地、组织等方面条件</b> ，据此确定审核结果。如果审核通过，三创赛组委会秘书处会在官网上公示该省级赛承办单位授权书。	1. 增加：三创赛组委会收到申请后，直接或间接（通过该省级赛竞赛专家委员会等）考察申请省级赛承办单位的经费、场地、组织等方面条件。

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第三十四条	一般修改	三创赛竞组委对已经获得批准的省赛承办单位，尽可能指定三创赛竞组委的指导专家。省赛承办单位应在大赛报名期内组建好省赛组委会，负责省内校赛的组织与管理工作和省赛工作。省赛组委会要及时对校赛计划书做合规检查。对不合规者要提出修改意见，指导校赛组委会修改到位。对校赛组委会没有按时提交计划书或者没有修改到位就进行了校赛的，一经查实则被认定为该校赛无效。省赛承办单位应积极争取社会（政府、企业等）的支持，对参赛学校给予尽可能的指导、支持和帮助，通过鼓励政策、保障措施等激励学生和教师参赛。	三创赛组委会对已经获得批准的省级赛承办单位，尽可能指定三创赛组委会的专家给予指导。省级赛承办单位获得三创赛组委会授权后，应尽快组建省级赛组委会，负责本省级内校赛的组织、管理和服务工作。省级赛组委会要及时对校赛计划书做合规检查，对不合规者提出修改意见，指导校赛组委会修改到位。对校赛组委会没有按时提交计划书或者没有修改到位就进行了校赛的，一经查实则被认定为该校赛无效。省级赛承办单位应积极争取社会（政府、企业等）的支持，对参赛学校给予尽可能的指导、支持和帮助，通过鼓励政策、保障措施等激励学生和教师参赛。	1. 修改：将“省赛承办单位应在大赛报名期内组建好省赛组委会”修改为“省级赛承办单位获得三创赛组委会授权后，应尽快组建省级赛组委会”。
第三十六条	一般修改	省赛承办单位应主动与企业沟通合作事宜，努力争取企业支持。企业支持方式分为冠名、协办、赞助，合作具体内容可参见第四篇合作细则；若有冠名单位，必须以“第××届全国大学生电子商务‘创新、创意及创业’挑战赛××省××杯选拔赛”的形式报经三创赛竞组委同意，然后对外进行宣传，否则三创赛竞组委不承认省赛资格和结果。	省级赛承办单位应主动与企业沟通合作事宜，努力争取企业支持。企业支持方式分为冠名、协办、赞助，合作具体内容可参见第四篇合作细则；若有冠名单位，必须以“第十四届全国大学生电子商务‘创新、创意及创业’挑战赛××杯××省选拔赛”的形式报经三创赛组委会同意，然后对外进行宣传，否则三创赛组委会不承认省级赛资格和结果。	1. 修改：将“××省××杯选拔赛”修改为“××杯××省选拔赛”。
第三十七条	重大修改	省赛组委会须将省级选拔赛计划书（可从大赛官网下载标准计划书并做修改）在省赛开始前	省级赛组委会须将 word 版省级选拔赛计划书（可从大赛官网下载标准计划书并填写相应内	1. 明确：省级选拔赛计划书需提交 word 版。

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
条		15 天将 word 版省赛计划书报送三创赛竞组委秘书处,经三创赛竞组委审查通过(必要时需要该省省赛组委会再修改)后,才能按计划组织省赛。对逾期不报者或修改不到位就举办省赛者,三创赛竞组委不承认该省的省赛结果。	容)在省级赛开始前 30 天报送三创赛组委会秘书处,经三创赛组委会审查通过(必要时需要该省省赛组委会再修改)后,才能按计划组织省赛。对逾期不报者或修改不到位就举办省赛者,三创赛组委会不承认该省级赛的结果。	2. 修改:省级选拔赛计划书的提交时间从“省赛开始前 15 天”修改为“省级赛开始前 30 天”。
第三十八 条	重大 修改	省赛组委会在三创赛竞组委指导专家的指导下,在省赛计划书中必须包括两名省外专家(可以自己推荐,也可以请大赛竞组委推荐),经三创赛竞组委审查同意,聘请他们分别作为该省赛的纪检组组长和仲裁组组长。聘请的外省专家作为评委的不能超过两位,原则上本省有电子商务类专业的学校和参赛团队和学校都应聘请教师评委,承办单位的评委不超过两位,企业评委原则上应由各学校推荐,由省赛组委会统筹,否则三创赛竞组委不承认该省的省赛结果。	省级赛组委会聘请的外省教师评委不能超过两位。省级赛组委会对省内教师评委的聘请,原则上应包含本省所有具有电子商务类专业的高校各 1 名教师,以及所有参赛高校不重复的教师 1 名。承办单位的评委不超过两位。企业评委原则上应由各学校推荐,由省赛组委会统筹,否则三创赛组委会不承认该省的省级赛结果。	1. 删除:省赛组委会在三创赛竞组委指导专家的指导下,在省赛计划书中必须包括两名省外专家(可以自己推荐,也可以请大赛竞组委推荐),经三创赛竞组委审查同意,聘请他们分别作为该省赛的纪检组组长和仲裁组组长。 2. 明确:将“原则上本省有电子商务类专业的学校和参赛团队和学校都应聘请教师评委”明确为“省级赛组委会对省内教师评委的聘请,原则上应包含本省所有具有电子商务类专业的高校各 1 名教师,以及所有参赛高校不重复的教师 1 名”。
第三十九 条	重大 修改	各高校参加省赛的团队数量是按省赛组委会下达的指标数确定的,校赛组委会应以校赛团队得分由高到低进行推荐,最多不超过 15 支。对省	各高校参加省级赛的团队数量是按省级赛组委会下达的指标数确定的,校赛组委会应以校赛团队竞赛名次由高到低进行推荐,实战赛和常规赛	1. 明确:校赛组委会应以“校赛团队竞赛名次”而不是“校赛团队得分”由高到低进行推荐。

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
		赛所有参赛团队和作品必须按照大赛规则进行合规检查,对不合规者不允许参赛。否则产生的后果将由省赛组委会负责。	分别最多不超过 15 支,并在官网上录入晋级队伍名单。省级赛组委会对省级赛所有参赛项目的团队及其作品必须按照大赛规则进行合规检查,对不合规者不允许参赛。否则三创赛组委会不承认该省级赛的结果。	2. 增加: 实战赛和常规赛分别最多不超过 15 支。
第四十条	重大修改	省赛组委会需在规定时间内组织省赛。赛前须组织评委培训,然后组织封闭式的分组赛和开放式的终极赛(决出前三名和其他特等奖的名次)。省赛结束后 5 个工作日内将竞赛成绩、名次录入至大赛官网并上传省赛新闻报道稿件。省赛结束后 10 个工作日内上传省赛工作总结(模板可在大赛官网“资料下载”处下载)。省赛成绩经 7 个工作日公示,无异议后生效。	省级赛组委会需在规定时间内组织省级赛。赛前须组织评委培训,然后组织封闭式的分组赛和开放式的终极赛(决出前三名和其他特等奖的名次)。省级赛结束后 2 个工作日内将省级赛新闻报道稿件提交至三创赛组委会秘书处。省级赛结束后 5 个工作日内将竞赛成绩、名次录入至大赛官网。省级赛结束后 10 个工作日内上传省级赛工作总结(模板可在大赛官网“资料下载”处下载)。省级赛成绩经 7 个工作日公示,如有异议,由该省级赛组委会解决,并在三创赛官网上做相应修正。省级赛的终极赛应有录像存档,并发送给三创赛组委会秘书处备查。	1. 增加: 省级赛结束后 2 个工作日内将省级赛新闻报道稿件提交至三创赛组委会秘书处。 2. 增加: 省级赛的终极赛应有录像存档,并发送给三创赛组委会秘书处备查。
第四十一条	完善修改	省赛组委会在上传工作总结后,要保持与三创赛竞组委的联系,待全国省赛结束后,由三创赛竞组委按规则分配给该省赛组委会参加国赛的参赛团队指标数。	省级赛组委会在上传工作总结后,要保持与三创赛组委会的联系,待全国所有省级赛结束后,由三创赛组委会按规则分配给该省级赛组委会参加国赛的参赛团队指标数。	1. 明确: 当全国所有省级赛结束后,由三创赛组委会按规则分配给该省级赛组委会参加国赛的参赛团队指标数。

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第四十三条	一般修改	国赛承办单位应在三创赛竞组委的指导下尽早组建好国赛组委会,负责落实全国总决赛所需要的人、财、物等条件,争取社会(政府、企业等)的支持。与三创赛竞组委签订三创赛全国总决赛合作协议,商讨确定三创赛全国总决赛工作方案。	国赛承办单位应在三创赛组委会授权后,在三创赛组委会的指导下,在 <b>新一届三创赛启动仪式举办前</b> 组建好国赛组委会,商讨确定三创赛国赛工作方案。	1. 明确:在新一届三创赛启动仪式举办前组建好国赛组委会
第四十四条	完善修改	国赛组委会应在国赛开始前 45 天将全国总决赛计划书(组织机构、评审专家组、竞赛方式、日期和地点等)上报三创赛竞组委秘书处,经三创赛竞组委审查通过(有必要时需要承办单位再修改)后方可实施,并严格按计划书执行。	国赛组委会应在国赛开始前 45 天将 <b>word 版</b> 国赛计划书(组织机构、评审专家组、竞赛方式、日期和地点等)上报三创赛组委会秘书处,经三创赛组委会审查通过(有必要时需要承办单位再修改)后方可实施,并严格按计划书执行。	1. 明确:国赛计划书需提交 word 版。
第四十五条	重大修改	各省赛组委会按三创赛竞组委下达的指标,以省赛的获奖成绩团队得分从高到低推荐参加国赛的团队,每个学校参加国赛的团队数不超过 5 支。	各省级赛组委会按三创赛组委会下达的指标,以省赛的获奖成绩团队的分数从高到低推荐参加国赛的团队,并在 <b>官网上录入晋级队伍名单,每个学校参加国赛的团队数实战赛和常规赛分别不超过 5 支。</b>	1. 增加:和常规赛一样,每个学校参加国赛的团队数实战赛也不超过 5 支。
第四十六条	重大修改	国赛组委会应在规定时间内,按照竞赛规则和评分表,组织封闭式的分组赛和开放式的终极赛,终极赛决出名次。 <b>国赛承办单位要组织全国总决赛的开幕式和闭幕式。</b> 国赛结束后 1 个工作日内,国赛组委会要将竞赛成绩(评委评审表、小	国赛组委会应在规定时间内,按照竞赛规则,组织封闭式的分组赛和开放式的终极赛,其中终极赛需要决出名次 <b>(实战赛待定)</b> 。 <b>常规赛国赛承办单位还要组织第十四届三创赛启动仪式、国赛的开幕式和闭幕式。</b> 国赛结束后 1 个工作日内,	1. 终极赛需要决出名次(实战赛待定); 2. 增加:除了国赛的开幕式和闭幕式,常规赛国赛承办单位还要组织第十四届三创赛启动仪式。

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
		组成绩汇总表、终极赛评委评审表、汇总成绩表等)情况扫描上传发送给三创赛竞组委,并将全国总决赛的新闻宣传稿件、总结报告等上报给三创赛竞组委秘书处备案。国赛的分组赛和终极赛均要录像存档。	国赛组委会要将竞赛成绩(评委评审表、小组成绩汇总表、终极赛评委评审表、汇总成绩表等)扫描发送给三创赛组委会,并将国赛的新闻宣传稿件、总结报告等上报给三创赛组委会秘书处备案。 <b>国赛的分组赛和终极赛均要录像存档并提交给三创赛组委会秘书处备查。</b>	3. 增加: 国赛的分组赛和终极赛均要录像存档并提交给三创赛组委会秘书处备查。
第四十八条	重大修改	参赛选手须在三创赛官网上报名,选手须是经教育部批准设立的普通高等学校的在校大学生(本科、专科、研究生均可,专业不限),经所在学校教务处等机构审核通过后方具备参赛资格。高校教师既可以作为学生队的指导老师也可以作为混合队的队长或队员( <b>但一个“混合队”中参赛团队的教师总数不能超过学生总数</b> )。参赛团队需在3月1日(官网公布的)校赛开始之日前提交“参赛团队承诺与说明书”。	<b>参赛团队须在2023年12月31日前在三创赛官网上报名。参赛团队须是经教育部批准设立的普通高等学校的在校大学生(本科、专科、研究生均可,专业不限),经所在学校教务处等机构审核通过后方具备参赛资格。高校教师既可以作为学生队的指导老师也可以作为混合队的队长或队员。参赛团队需在报名时与系统互动,生成《参赛团队承诺书》,参加实战赛的团队还要生成《实战赛参赛学生(混合队教师)知情书》。根据参赛团队的需要,在校赛开始(2024年3月1日)前,在校赛管理员允许的情况下,还可以由队长对参赛团队的信息做修改。</b>	1. 明确报名截止时间: 2023年12月31日。
				2. 删除与第五十条重复语句: 但一个“混合队”中参赛团队的教师总数不能超过学生总数
				3. 修改: 参赛团队需在报名时与系统互动,生成《参赛团队承诺书》,参加实战赛的团队还要生成《实战赛参赛学生(混合队教师)知情书》。
				4. 增加: 根据参赛团队的需要,在校赛开始(2024年3月1日)前,在校赛管理员允许的情况下,还可以由队长对参赛团队的信息做修改。
第四十九条	重大修改	参赛选手每人可以同期参加一个常规赛和一个实战赛(同一团队如果参加两个比赛也必须注	参赛团队每人可以同期参加一个常规赛和一个实战赛,但不能是同一个项目。同一团队如果参加两个比赛必须注册两个团队ID号,即需要使	1. 增加: 参赛团队每人可以同期参加一个常规赛和一个实战赛,但不能是同一个项目。



条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
		册两个团队 ID 号)。参赛 队成员应包括 3~5 名学生，其中一名为队长；0~2 名高校指导老师，0~2 名企业指导老师。高校指导老师需在校赛开始之日前提交《团队高校指导老师承诺书》。	用不同的邮箱注册两个账号。参赛团队应包括 3~5 名学生，其中一名为队长；0~2 名高校指导老师，0~2 名企业指导老师。高校指导老师需在校赛开始之日前提交《团队高校指导老师承诺书》。	2. 明确：同一团队如果参加两个比赛必须注册两个团队 ID 号， <u>即需要使用不同的邮箱注册两个账号。</u>
第五十条	完善修改	参赛队伍分两种。第一种是学生队，队长和队员须全部为全日制在校学生；第二种是师生混合队，队长必须为教师，队员中学生数量必须多于教师。可以跨校组队，以队长所在学校为报名学校。队员的身份信息的真实性由队长负责。大赛提倡参赛队员合理分工、学科交叉、优势互补。	参赛团队分两种。第一种是学生队，队长和队员须全部为全日制在校学生；第二种是师生混合队，队长必须为教师，队员中学生数量必须多于教师。可以跨校组队，队长负责注册团队账号， <b>队长和每个队员须各自填写本人所在学校名称。</b> 队员的身份信息的真实性由队长负责。大赛提倡参赛队员合理分工、学科交叉、优势互补。	1. 明确：填写成员信息时，队长和每个队员须各自填写本人所在学校名称。
第五十二条	重大修改	参赛作品必须是参赛团队的原创作品且首次参加比赛（属于第一类“原始创新”）；如果该作品已经参加过其他比赛，但在满足下列三个附加条件时可以参赛（属于第二类“迭代创新”，但等同于第一类）： 1. 提交的新作品对原参赛作品做了明显地再创新；	三创赛的参赛项目都应该是原始创新的项目，但 <b>根据是否是第一次参赛而分为两类</b> ：第一类， <b>首次参赛</b> 。项目是首次参赛（ <b>本项目的作品在报名时没有参加过其他任何公开比赛，并且从报名参加本届三创赛的校赛、省赛直到参加国赛时也没有参加过其他任何公开比赛</b> ）；第二类， <b>非首次参赛</b> 。项目不是第一次参赛，但在满足下列三个	1. 修改：根据参赛项目是否是第一次参赛进行分类，将之前的“原始创新”和“迭代创新”修改为“首次参赛”和“非首次参赛”。 2. 明确首次参赛的要求：本项目的作品在报名时没有参加过其他任

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
		2. 提交原参赛作品; 3. 提交新旧作品的比较说明(对迭代创新的主要内容给予说明)。	附加条件时, 可以参赛: 1. 提交的本届《项目报告书》对原参赛项目作品做了明显的再创新; 2. 提交原参赛项目作品; 3. 提交本届《项目报告书》与原参赛项目作品的比较说明(对迭代创新的主要内容给予说明)。	何公开比赛, 并且从报名参加本届三创赛的校赛、省赛直到参加国赛时也没有参加过其他任何公开比赛。
第五十五条	重大修改	参赛团队须在提交参赛作品(包括作品的 Word、PDF 等电子版和纸质版)和演讲内容(包括 PPT 电子版和纸质版)时签署和附带《参赛团队承诺与说明书》	参赛团队在参加校赛、省级赛和国赛前, 须在提交《项目报告书》(包括《项目报告书》的 PDF 电子版和纸质版)和演讲文稿(PPT 电子版)时, 将《参赛团队承诺书》附在《项目报告书》纸质版的封二; <b>实战赛项目团队需要增加《实战赛参赛学生(混合队教师)知情书》</b> ; 乡村振兴实战赛项目团队还要增加《乡村振兴实战赛政府代言人授权书》。非首次参赛的《项目报告书》需要提交三个材料(见第五十二条)。对于参加国赛的团队, 根据三创赛组委会秘书处的通知, 在三创赛组委会秘书处对其进行资格审查前, 提交该团队的《知识产权成果确认与推广协议》(见附件)。	1. 修改: 参赛作品修改为《项目报告书》, 见术语表。 2. 明确: 实战赛项目团队需要增加《实战赛参赛学生(混合队教师)知情书》 3. 修改: 演讲文稿提交的是 PPT 电子版, 不交纸质版。
				3. 明确: 各级赛事提交《项目报告书》时需附带的文件。
第五十六条	重大修改	<b>参赛队伍须在校赛开始前 10 个工作日内在大赛官网上上传参赛作品摘要</b> , 摘要内容须包括项目背景、意义、主要内容、主要成果及该项目的主要创新、创意及创业三方面的标志性内容, 字数在 100~300 字以内, 校赛开始后不得修改。	<b>参赛团队须在本校校赛结束后 3 个工作日内在大赛官网上上传《项目报告书》摘要</b> , 摘要内容须包括项目背景、意义、主要内容、主要成果及该项目的主要创新、创意及创业三方面的标志性内容, 字数在 100-300 字以内。 <b>以此, 三创赛组委会确认该团队的项目具有知识产权(或者著作权)同时, 也有利于该项目的传播和监督。</b>	1. 修改: 将摘要提交时间从“校赛开始前 10 个工作日”修改为“本校校赛结束后 3 个工作日内”, 以此, 三创赛组委会确认该团队的项目具有知识产权(或者著作权)(请律师确认)? 同时, 也有利于该项目的传播和监督。

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第五十七条	重大修改	<p>为保证各级竞赛的一致性，参赛题目、人员组成（包括参赛学生、高校指导老师以及企业指导老师）、成员排序等基本信息，3月1日（官网公布）校赛开始之日后一律不得修改。校赛、省赛、国赛获奖证书仅以三创赛官网信息为准。</p>	<p>为保证各级竞赛的一致性，参赛项目题目、参赛团队组成（包括参赛学生、参赛教师、高校指导老师以及企业指导老师）、团队队员排序等基本信息，3月1日（官网公布）校赛开始之日后只有一种情况可以修改，即：团队成员减员。经该团队提出申请，说明理由，由第一高校指导老师和队长及被减掉的队员签字上报校赛管理员，校赛管理员同意后上传该申请到三创赛组委会秘书处（邮箱：3chuang@xjtu.edu.cn），经核实后准予做个别成员的删减，但该团队队员总数不得低于3个。校赛、省级赛、国赛获奖证书仅以三创赛官网信息为准。</p>	<p>1. 修改：将“团队信息在校赛开始之日后一律不得修改”修改为“参赛项目题目、参赛团队组成（包括参赛学生、参赛教师、高校指导老师以及企业指导老师）、团队队员排序等基本信息，3月1日（官网公布）校赛开始之日后只有一种情况可以修改，即：团队成员减员。经该团队提出申请，说明理由，由第一高校指导老师和队长及被减掉的队员签字上报校赛管理员，校赛管理员同意后上传该申请到三创赛组委会秘书处（邮箱：3chuang@xjtu.edu.cn），经核实后准予做个别成员的删减，但该团队队员总数不得低于3个”。</p>
第五十八条	完善修改	<p>创业评分说明：开展了一定的实践活动，包括（但不限于）：创业的准备、注册公司或与企业合作、电商营销、经营效果等，并需要提供相应的佐证材料。</p>	<p>创业评分说明：开展了一定的实践活动，包括但不限于：创业的准备、注册公司或与企业合作、电商营销、经营效果等，参赛团队需要提供相应的佐证材料。对于实战赛，创业的内涵和打分的依据见附件（由合作企业给出，三创赛组委会认可）。</p>	<p>1. 增加：对于实战赛，创业的内涵和打分的依据见附件（由合作企业给出，三创赛组委会认可）。</p> <p>2. 增加：三级赛比赛时现场评委对创业分不打分，由合作企业统一打分。</p>

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第五十九条	重大修改	<p>校赛、省赛、国赛获奖证书由三创赛竞组委秘书处统一发放。在三级赛结束后，秘书处根据竞赛结果（校赛、省赛、国赛录入的成绩与获奖信息）在官网上为参加了各级竞赛未获奖的团队提供对应级别的参赛证书，为获奖团队提供竞赛获奖证书。参赛学校和参赛团队可在官网上直接下载本校或本团队的获奖证书。各级赛事承办单位可以按贡献大小对校内举办赛事的部门进行奖励。省赛组委会可以按贡献大小对参加本省级赛的学校进行奖励。三创赛竞组委可以按贡献大小为参加本届国赛的多个省赛承办单位进行奖励。</p>	<p>校赛、省级赛、国赛获奖证书由三创赛组委会秘书处统一发放。在三级赛结束后，秘书处根据竞赛结果（校赛、省级赛、国赛录入的成绩与获奖信息）在官网上为参加了各级竞赛未获奖的团队提供对应级别的参赛证书，为获奖团队提供竞赛获奖证书。参赛学校和参赛团队可在官网上直接下载本校或本团队的获奖证书。在全国校赛结束后一个月内颁发校赛获奖和参赛证书；在全国省级赛结束后一个月内颁发省级赛获奖和参赛证书；在国赛结束后15日内颁发国赛获奖和参赛证书。所有证书在线保存一年。</p>	<p>1. 删除：各级赛事承办单位可以按贡献大小对校内举办赛事的部门进行奖励。省赛组委会可以按贡献大小对参加本省级赛的学校进行奖励。三创赛竞组委可以按贡献大小为参加本届国赛的多个省赛承办单位进行奖励。</p> <p>2. 增加：在全国校赛结束后一个月內颁发校赛获奖和参赛证书；在全国省级赛结束后一个月內颁发省级赛获奖和参赛证书；在国赛结束后15日内颁发国赛获奖和参赛证书。所有证书在线保存一年。</p>
第六十条	重大修改	<p>校赛奖项分为特、一、二、三等奖共四个等级，原则上特等奖不超过有效参赛团队数量的5%（可空缺，要排出名次），一等奖不超过有效参赛团队数量的10%，二等奖不超过有效参赛团队</p>	<p>校赛奖项分为特、一、二等奖共三个等级，原则上特等奖不超过有效参赛团队数量的5%（可空缺，要排出名次），一等奖不超过有效参赛团队数量的25%，二等奖不超过有效参赛团队数量的</p>	<p>1. 修改：校赛奖项设置从四个等级奖修改为三个等级奖，且相应比例发生变化。</p> <p>2. 增加：校赛参赛团队总数较大</p>

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
		<p>数量 20%，三等奖不超过有效参赛团队数量的 30%。校赛设最佳创新奖、最佳创意奖、最佳创业奖等单项奖若干名。向获得特等奖团队指导老师授予最佳指导老师奖，向获得一等奖团队指导老师授予优秀指导老师奖。</p>	<p>35%。校赛可设最佳创新奖、最佳创意奖、最佳创业奖等单项奖若干名。向获得特等奖团队指导老师授予校级最佳指导老师奖，向获得一等奖团队指导老师授予校级优秀指导老师奖。校赛参赛团队总数较大的，应该采取小组赛和终极赛两次比赛的方式，校赛小组分组一般以 20 个团队为一组，每组的第一名为特等奖；二至六名为一等奖；七至十三名为二等奖。各小组的第一名（特等奖）再进行排名赛，排出特等奖的次序，以利于向省级赛推荐晋级团队。如果该校参赛规模特别大，应该增大分组数，能够排出 &gt;15 个团队的次序，以利于晋级省级赛的指标得到满足。因为按规则第三十二条，常规赛中每个学校校赛晋级省级赛最多为 15 支队伍。</p>	<p>的，应该采取小组赛和终极赛两次比赛的方式，校赛小组分组一般以 20 个团队为一组，每组的第一名为特等奖；二至六名为一等奖；七至十三名为二等奖。各小组的第一名（特等奖）再进行排名赛，排出特等奖的次序，以利于向省级赛推荐晋级团队。如果该校参赛规模特别大，应该增大分组数，能够排出 &gt;15 个团队的次序，以利于晋级省级赛的指标得到满足。因为按规则第三十二条，常规赛中每个学校校赛晋级省级赛最多为 15 支队伍。</p>
第六十二条	重大修改	<p>省赛奖项分为特、一、二、三等奖共四个等级，原则上特等奖不超过有效参赛团队数量的 5%（可空缺，要排出名次），一等奖不超过有效参赛团队数量的 10%，二等奖不超过有效参赛团队数量的 20%，三等奖不超过有效参赛团队数量的 30%。省赛设最佳创新奖、最佳创意奖、最佳创业奖等单项奖若干名。向获得特等奖团队指导老师授予最佳指导老师奖，向获得一等奖团队指导老师授予优秀指导老师奖。省赛设校赛优秀组织奖（数量和质量都好的）若干名。</p>	<p>省赛奖项分为特、一、二等奖共三个等级，原则上特等奖不超过有效参赛团队数量的 5%（可空缺，要排出名次），一等奖不超过有效参赛团队数量的 25%，二等奖不超过有效参赛团队数量的 35%。省赛可设最佳创新奖、最佳创意奖、最佳创业奖等单项奖若干名。向获得特等奖团队指导老师授予省级最佳指导老师奖，向获得一等奖团队指导老师授予省级优秀指导老师奖。省赛设校级优秀组织奖（数量和质量都好的）若干名。省赛小组分组一般以 20 个团队为一组，每组的第一名为特等奖；二至六名为一等奖；七至十三名为二等奖。</p>	<p>1. 修改：省级赛奖项设置从四个等级奖修改为三个等级奖，且相应比例发生变化。</p> <p>2. 增加：省级赛小组分组一般以 20 个团队为一组，每组的第一名为特等奖；二至六名为一等奖；七至十三名为二等奖。</p>

条目	修改程度	第十三届“原文”	第十四届“新文”	规则变化简述 (明确/修改/增加/删除)
第六十三条	重大修改	国赛奖项分为特、一、二、三等奖共四个等级，另设最佳创新奖、最佳创意奖、最佳创业奖等单项奖若干名。向获得特等奖团队指导老师授予最佳指导老师奖，向获得一等奖团队指导老师授予优秀指导老师奖，向承办省级赛的规模大和质量高的单位授予省级赛优秀组织奖，向组织国赛表现优秀的承办单位授予国赛优秀组织。	国赛奖项分为特、一、二等奖共三个等级，另设最佳创新奖、最佳创意奖、最佳创业奖等单项奖若干名。向获得特等奖团队指导老师授予最佳指导老师奖，向获得一等奖团队指导老师授予优秀指导老师奖，向承办省级赛的规模大和质量高的单位授予省级赛优秀组织奖，向组织国赛表现优秀的承办单位授予国赛优秀组织奖。	1. 修改：国赛奖项设置从四个等级奖修改为三个等级奖。
第八十六条	一般修改	评委职责。在校赛、省赛和国赛中，评委必须严格依据三创赛竞赛规则对团队和参赛作品进行评价，对违规团队进行鉴别并告知违规原因，同时形成评委书面鉴别意见，提交各级赛事组委会，备案备查。	评委职责。在校赛、省级赛和国赛中，对违规团队进行鉴别并形成评委书面鉴别意见，提交各级赛事组委会，备案备查。	1. 删除评委告知违规原因。
第八十七条	一般修改	纪检职责。在校赛、省赛和国赛中，纪检工作人员负责监督评委和参赛团队的作品以及现场纪律，督促赛场工作人员维持赛场秩序。	纪检职责。对评委判定的违规团队的记录进行复核、甄别。	1. 明确：明确纪检职责为对评委判定的违规团队的记录进行复核、甄别。
第九十条	完善修改	对违规团队，取消其竞赛成绩。	对违规（违反三创赛规则）团队，由各级组委会秘书处通知违规团队，告知违规原因，取消其竞赛成绩。	1. 明确：违规即违反三创赛规则，将由各级组委会秘书处通知违规团队，告知违规原因，取消其竞赛成绩。
第九十二条	增加		增加“第十四届三创赛术语表”	