

附件 1:

甘肃省大学生数智化企业经营沙盘大赛实施方案

一、比赛形式

本科组和高职组分别竞赛。以团队为单位组队竞赛，每队成员包括：指导老师 1-2 名，学生 4 名。

二、比赛内容

参赛学生通过加入同一行业中竞争的若干企业，分别担任营销总监、生产总监、财务总监、人力总监岗位，根据市场需求分析制定企业的长、中、短期策略，参与产品研发、生产、市场、销售、财务管理、人力资源管理等工作，在仿真的竞争市场环境中，通过分岗位角色扮演，经过 4 年的经营，体验企业数字化转型，实现盈利的过程。

三、比赛流程

（一）校内选拔

时间：4—5 月

由各院校相关学科主管部门自行组织，需要考察学生对企业基本能力的掌握以及运用数字化技术，认知数字化场景，培养数字化战略、数字化思维，以及数据驱动经营的数字化执行能力，每所院校最终选拔不得超过 2 支团队参加省赛。校内选拔可联系技术支持单位开设竞赛账号。

（二）省赛报名

时间：即日起—5 月 6 日 17: 00

校内选拔赛结束后，由各高校推选参赛，不接受个人（或团队）报名，并在大赛组委会规定时间内（2023 年 5 月 6 日）

将报名回执（见附件 2）Word 版以及盖章扫描版发送至大赛组委会邮箱（947058449@qq.com），报名回执命名方式“学校名称+联系人+联系人方式。各参赛队负责人务必添加大赛 QQ 群，方便大赛的组织与管理，大赛相关通知以及联系平台均通过 QQ 群发布。

（三）省赛时间

2023 年 5 月下旬（具体竞赛时间另行通知）

（四）国赛时间

2023 年 10 月—11 月

（五）软件训练方式

新道数智企业经营沙盘管理平台报名审核通过后 2 个工作日，即可通过 QQ 群查收竞赛平台训练账号。技术支持单位将根据各校报名队伍数，提供对应组数竞赛平台训练账号。

四、评审规则

竞赛评分采用系统按规则自动生成的方式进行。在所有经营年度结束后，裁判公布竞赛成绩并将成绩登录在竞赛成绩单上。各参赛队伍派一名参赛代表在竞赛成绩单上签字，监督员监督所有参赛队伍签字后，裁判签字。将对数据进行备份和保存，成绩单提交给执委会备案。参赛队若对赛事成绩有异议，可由指导教师按规程提出书面申诉。

五、其他事项

（一）本次比赛不收取任何费用。

（二）技术支持单位将通过 QQ 群为各团队解答学习训

练中的有关问题，并指导开展日常学习训练。

（三）参赛选手需自行携带竞赛设备（笔记本电脑）；竞赛设备需满足以下要求：1. 可以正常接入网络环境 2. 自行安装谷歌浏览器、输入法、office 等竞赛相关软件 3. 竞赛设备必须提前自行安装 EV 录屏软件。